



# TORNEO PICOTEO - ¡Ajedrez en Chamberí!

## ❑ CUÁNDO

El sábado 28 de enero.

1ª ronda a las 13.15h (Duración aproximada hasta las 15.45h)

**Se servirá un aperitivo-picoteo para sobrellevar mejor las partidas y las ganas de comer piezas**

## ❑ SISTEMA Y RITMO DE JUEGO

Se jugará por el sistema suizo a 7 rondas. 5 minutos + 2 segundos por jugador

**Todos los participantes juegan todas las partidas, nadie se elimina**

## ❑ INFORMACION E INSCRIPCIONES

- WhatsApp: 663962466
- Correo electrónico: [jugamos@ajedrezconcabeza.com](mailto:jugamos@ajedrezconcabeza.com)
- Web: [www.ajedrezconcabeza/contacto](http://www.ajedrezconcabeza/contacto)

*\*Indicar: Torneo Ajedrez con cabeza. Nombre, Apellidos, fecha de nacimiento y teléfono de contacto.*

## ❑ PARTICIPANTES

Podrán participar jugadores, **sin importar el nivel o la edad**, hasta un límite de 70 jugadores por riguroso orden de inscripción.

## ❑ CUOTA, PLAZO DE INSCRIPCIÓN Y FORMAS DE PAGO

La cuota general de inscripción son 8€ para los socios y alumnos de Ajedrez con Cabeza y 10€ para el resto de los jugadores.

- Transferencia bancaria a nombre de Ajedrez con cabeza. ES1101824010380201781790  
(Envío de email con el **justificante de pago, nombre y apellidos del jugador a [jugamos@ajedrezconcabeza.com](mailto:jugamos@ajedrezconcabeza.com)**) **hasta las 23:00 del 27/01.**
- Abono en la Escuela de Ajedrez con cabeza antes de las 13:00h del día del torneo.

## ❑ PREMIOS

- **1er Premio:** 1 mes Curso de Chessable ([Chessable - Donde la ciencia se une al ajedrez](#))
- **2º Premio:** Libro "Ideas sencillas para jugar aperturas" firmado
- **3er Premio:** un producto ajedrecístico

**Además, se sorteará:**

- 1 libro "Ideas sencillas para jugar aperturas"

## **LASÉPTIMA RONDA SE JUGARÁ POR SISTEMA ARMAGEDÓN (“muerte súbita”) a FINISH**

El jugador con las piezas blancas tendrá 5 minutos, y estará obligado a ganar la partida (1 punto), mientras que el jugador con las piezas negras dispondrá de 4 minutos y será declarado vencedor (1 punto) en caso de tablas

### **❑ SISTEMA DE DESEMPATE**

1º Bulcholz mediano / 2º Bucholz total / 3º Progresivo

**En caso de empate final a puntos tras todas las rondas entre los primeros clasificados no se tendrán en cuenta los sistemas de desempate: se jugará un nuevo ARMAGEDON** de una partida entre los jugadores que tengan los mismos puntos, disponiendo de 5 minutos el blanco y de 4 minutos el negro. **La persona que quede mejor en la clasificación general, elegirá color.**

### **❑ GENERAL**

Los participantes en el torneo autorizan la publicación de sus datos personales en los diferentes medios de comunicación que la organización considere oportunos para la necesaria difusión del evento (listado de resultados, clasificaciones, participantes, partidas, imágenes, etc.). La inscripción en el torneo implica la aceptación de las presentes bases. La organización se reserva el derecho de admisión.

Frente a cualquier eventualidad, el Organizador decidirá según su criterio lo más justo. Dos jugadas ilegales conllevarán la pérdida del punto, mediante reclamación previa al árbitro.

**SE RUEGA ESTAR EN EL CLUB 15 MINUTOS ANTES DEL INICIO DE LA PRIMERA RONDA**